



# POMORSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK KOSZYKÓWKI

## Komunikat Biura 01/02/2017

Dot. specjalnych zasad gry w rozgrywkach od U-14 do U-10 włącznie

1. Regulacje dotyczące udziału zawodników w grze w rozgrywkach U-14, U-13 i U-12:
  - a) Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników zostanie dopuszczona do zawodów, ale wynik meczu zostanie zweryfikowany zgodnie z następującymi zasadami: w rozgrywkach U-14 jako walkower na korzyść zespołu występującego w pełnym składzie; w pozostałych rozgrywkach wynik punktowy z boiska zostanie utrzymany, ale zespół występujący w pełnym składzie otrzyma 2 punkty meczowe a zdekompletowany 1 punkt. W przypadku gdy zespół nie ma pełnego składu to obowiązuje zasada, że w pierwszych trzech kwartach żaden gracz nie może przebywać na boisku mniej niż 15 minut.
  - b) Udział zawodników w meczu:
    - W każdej z pierwszych trzech kwart musi wziąć udział co najmniej 10 zawodników, przy czym zawodnicy, którzy wzięli udział w grze w pierwszych pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart, nie mogą wziąć udziału w grze w drugich pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart. Zmiana zawodników powinna nastąpić podczas przerwy, która następuje z urzędu po zakończeniu okresu pięciu minut gry w każdej z trzech pierwszych kwart. Skład piątek przebywających na boisku w poszczególnych częściach kwart jest dowolny i zależy wyłącznie od uznania trenera.
    - W przypadku kontuzji lub przekroczenia limitu fauli przez zawodnika przed upłynięciem piątej minuty gry w każdej z części w trzech pierwszych kwartach, zawodnik ten może być zastąpiony przez dowolnego zawodnika rezerwowego.
    - W czwartej kwarcie wszyscy zawodnicy zespołu mogą brać udział w grze w dowolnym wymiarze, o ile nie przekroczyli limitu fauli lub nie zostali zdyskwalifikowani.
    - Jeśli w czasie meczu liczba zawodników drużyny jest mniejsza niż 10 (np. na skutek kontuzji lub popełnionych faulów) grę należy kontynuować zgodnie z oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę.
    - Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkovera dla drużyny przeciwnej.
2. Regulacje dotyczące udziału zawodników w grze w rozgrywkach U-11 i U-10:
  - a) Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników zostanie dopuszczona do zawodów, ale wynik meczu zostanie zweryfikowany zgodnie z następującymi zasadami: wynik punktowy z boiska zostanie utrzymany, ale zespół występujący w pełnym składzie otrzyma 2 punkty meczowe a zdekompletowany 1 punkt. W przypadku gdy zespół nie ma pełnego składu to obowiązuje zasada, że w dwóch pierwszych kwartach żaden gracz nie może przebywać na boisku mniej niż 10 minut.
  - b) Udział zawodników w meczu:
    - jeśli drużyna liczy 10 zawodników - udział w meczu muszą wziąć wszyscy. W takim przypadku w pierwszej kwarcie musi wziąć udział 5 zawodników i w drugiej kwarcie pozostałych 5 zawodników (nie grających w pierwszej kwarcie).

- jeśli drużyna liczy 11 zawodników - udział w meczu może wziąć 10 lub 11. W takim przypadku w pierwszej kwarcie może wziąć udział 5 lub 6 zawodników, w drugiej pozostali, którzy nie brali udziału w grze w pierwszej kwarcie.
  - jeśli drużyna liczy 12 zawodników - udział w meczu może wziąć 10, 11 lub 12. W takim przypadku w pierwszej kwarcie może wziąć udział 5, 6 lub 7 zawodników, w drugiej pozostali, którzy nie brali udziału w grze w pierwszej kwarcie.
  - jeśli zawodnik nie wziął udziału w grze w pierwszej lub w drugiej kwarcie meczu - nie może on wziąć udziału w grze także w pozostałych okresach gry. W takim przypadku po zakończeniu drugiej kwarty meczu sekretarz pod nadzorem komisarza technicznego w protokole meczu winien wykreślić linią poziomą kolumnę z liczbą zdobytych punktów, kolumnę W dotyczącą potwierdzenia wejścia zawodnika na boisko oraz rubryki z liczbą faulów tego zawodnika.
- c) W przypadku, gdy drużyna dysponuje 11 lub 12 zawodnikami w pierwszej i (lub) drugiej kwarcie meczu drużyna może dokonać dowolnej liczby zmian zawodników przy respektowaniu zasad opisanych powyżej.
- d) W trzeciej i czwartej kwarcie drużyna może korzystać z nieograniczonej liczby graczy i dokonać dowolnej liczby zmian zawodników.
- e) Jeśli drużyna liczy 10 zawodników to w przypadku kontuzji zawodnika lub popełnienia przez niego pięciu faulów w pierwszej kwarcie - można dokonać jego zmiany na innego zawodnika, który nie brał jeszcze udziału w grze. Wówczas ten zawodnik (zmiennik) może wziąć udział w grze w drugiej kwarcie. Kontuzjowany zawodnik może powrócić do gry w pierwszej, trzeciej lub czwartej kwarcie.
- f) Jeśli drużyna liczy 10, 11 lub 12 zawodników to w przypadku kontuzji zawodnika lub popełnienia przez niego pięciu faulów w drugiej kwarcie, gdy jego zespół nie ma w swoim składzie zawodników dotychczas nieuczestniczących w grze może on być zmieniony przez zawodnika biorącego udział w grze w pierwszej kwarcie.
- g) Jeśli w czasie meczu liczba zawodników drużyny jest mniejsza niż 10 (np. na skutek kontuzji lub popełnionych faulów) grę należy kontynuować zgodnie z oficjalnymi przepisami gry w koszykówkę. Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkowera dla drużyny przeciwnej.
- h) W rozgrywkach U-10 i U-11 obowiązuje zasada, że sędzia zobligowany jest podawać piłkę tylko na połowie ataku, piłkę na połowie obrony można wprowadzać do gry bez podawania jej sędziemu.
3. Regulacje dotyczące systemu obrony „każdy swego” w rozgrywkach od U-14 do U-10.
- I. Zasady ogólne.**
- a) Nakaz obrony systemem „każdy swego” zostaje wprowadzony na Wniosek Wydziału Sportowego PZKosz i ma na celu dostosowanie zachowań defensywnych zawodników oraz organizacji gry w obronie do ich umiejętności ofensywnych na tym etapie szkolenia. Ponadto nakaz ten ma umożliwić nabycie i utrwalenie prawidłowych nawyków podczas gry w ataku, jak i obronie.
- b) Nakaz obrony „każdy swego” wyklucza obronę „zona Press” czyli obronę strefową na całym boisku. Dozwolone jest natomiast stosowanie obrony „każdy swego” na całym boisku z podwajaniem w dowolnym miejscu boiska.
- c) W związku z powyższym, przy interpretacji nakazu gry obrony „każdy swego” należy zwrócić szczególną uwagę na następujące zachowania zawodników obrony:

- brak nacisku na zawodnika z piłką (w odległości około 7 metrów od kosza zawodnik ataku z piłką musi być kryty przez gracza obrony znajdującego się w odległości wyciągniętej ręki),
- przebywanie w obszarze ograniczonym zawodnika obrony nie mające uzasadnienia ustawieniem zawodników w ataku przez więcej niż 5 sekund (tzw. błąd 5 sekund w obronie),
- brak zmiany pozycji na boisku zawodników obrony pomimo zmian pozycji zawodników ataku,
- przebywanie w polu 3 sekund więcej niż 3 zawodników obrony (wyjątek stanowi walka o piłkę po oddanym rzucie, przebieganie 4 gracza przez strefę podkoszową oraz sytuacje specjalne),
- przy kryciu na całym boisku na połowie obrony zespołu ataku nie może znajdować się więcej graczy obrony niż graczy ataku.

## II. Zasady dyscyplinarne

- a) Za realizację niniejszych postanowień odpowiada trener drużyny, a w razie jego nieobecności asystent trenera (jeśli jest obecny) lub zawodnik pełniący funkcję kapitana drużyny.
  - b) W przypadku zaobserwowania zachowań zawodników obrony wymienionych w Rozdziale I punkt 4:
    - po raz pierwszy - sędzia ma obowiązek przerwać grę i zwrócić uwagę trenerowi zespołu, że nie stosuje on zasad obrony gry „każdy swego”. Po zwróceniu uwagi grę należy wznowić zgodnie z przepisami gry w koszykówkę i przyznać drużynie atakującej nowy okres 24 sekund na rozegranie akcji.
    - po raz kolejny - wobec trenera drużyny winnej naruszenia zasad orzeczone zostanie faul techniczny (zapisany trenerowi z indeksem B), ze wszystkimi tego konsekwencjami.
    - po raz kolejny - sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego - i zarządzić wykonanie dwóch rzutów wolnych przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego.
    - po pierwszym przewinieniu technicznym (b) kolejne rzuty orzekane są bez karania trenera przewinieniem technicznym. Stosowanie zakazanej obrony nie może być podstawą do przerywania meczu, ale sytuacja taka powinna być opisana przez sędziów w protokole zawodów i może skutkować nawet wykluczeniem zespołu z rozgrywek.
4. Zasady specjalne dotyczące rozgrywek U-11 i U-10
- a) rozgrywanie spotkań na pełnowymiarowym boisku, z zachowaniem jednak obniżonej wysokości koszy (2,6 m) i piłek nr 5;
  - b) czas gry 4 x 10 minut „ryczałtem”, zatrzymywany jedynie w przypadku czasu dla trenera, rzutów wolnych i czasu dla sędziego oraz w ostatniej minucie kwart 1, 2 i 3 oraz ostatnich 2 minutach kwarty 4;
  - c) anulowanie w rozgrywkach rzutu za 3 punkty oraz błędów 8, 14 i 24 sekund;
  - d) zwiększenie ilości dopuszczalnych przewinień personalnych w meczu z 5 do 6 oraz fauli zespołu w kwarcie, karanych rzutami osobistymi, z 5 do 6;
  - e) stosowanie przez Sekretarza Zawodów odpowiedniego protokołu meczowego, umożliwiającego zawarcie w nim powyższych punktów;

- f) w miejsce przepisu o 24 sekundach wprowadza się, orzeczoną przez sędziego „grę na czas” po komendzie „do rzutu”, rzut musi być wykonany w przeciągu pięciu sekund.
- g) W pierwszych dwóch kwartach zakaz krycia na całym boisku. Oznacza to, że zespół broniący nie może wejść w posiadanie piłki na połowie ataku w wyniku swoich poczynań obronnych, gracze zespołu atakującego nie mogą być kryci na swojej połowie obrony. W przypadku naruszenie tego przepisu w pierwszej sytuacji następuje upomnienie trenera zespołu broniącego oraz przyznanie piłki z boku zespołowi atakującemu. W przypadku kolejnego celowego naruszania tego przepisu trener zespołu broniącego może zostać ukarany przewinieniem technicznym, w kolejnych przypadkach stosuje się odpowiednio procedurę z zasad dyscyplinarnych ujętych w punkcie 3 niniejszego Regulaminu.

WICEPREZES DS. ORGANIZACYJNYCH  
Pomorskiego OZKosz

*Marek Karpiowski*